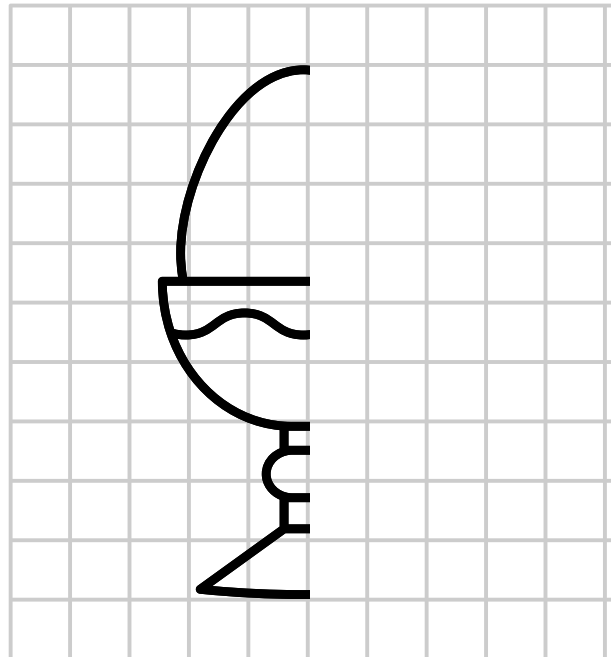
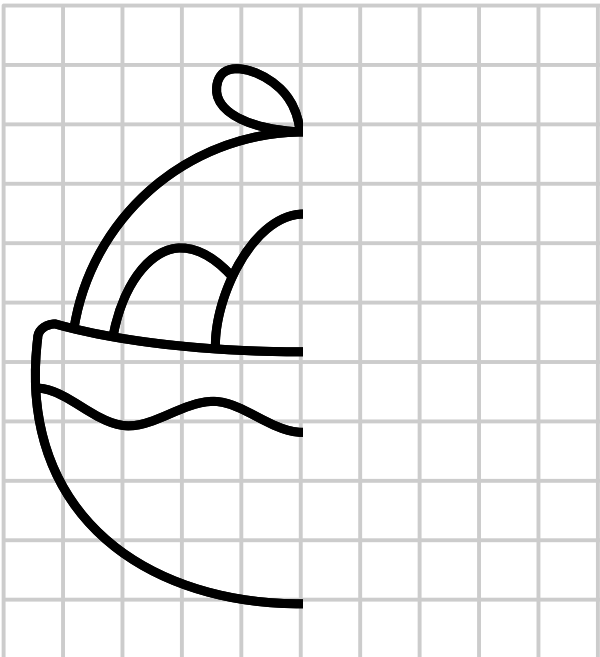
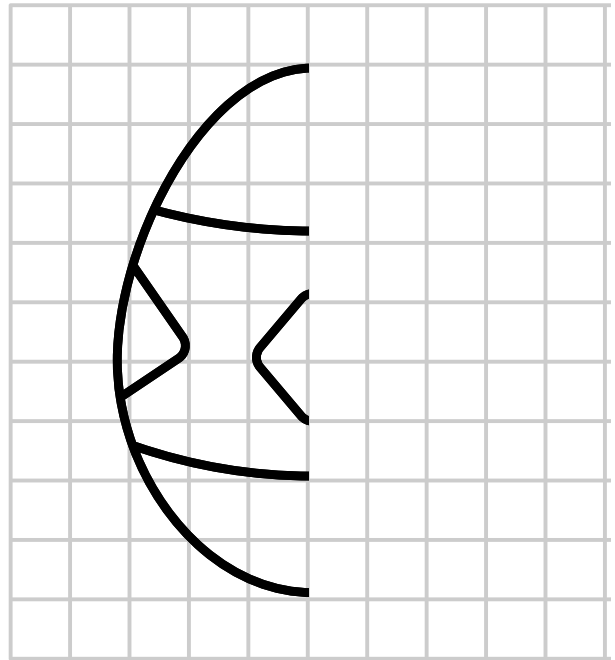
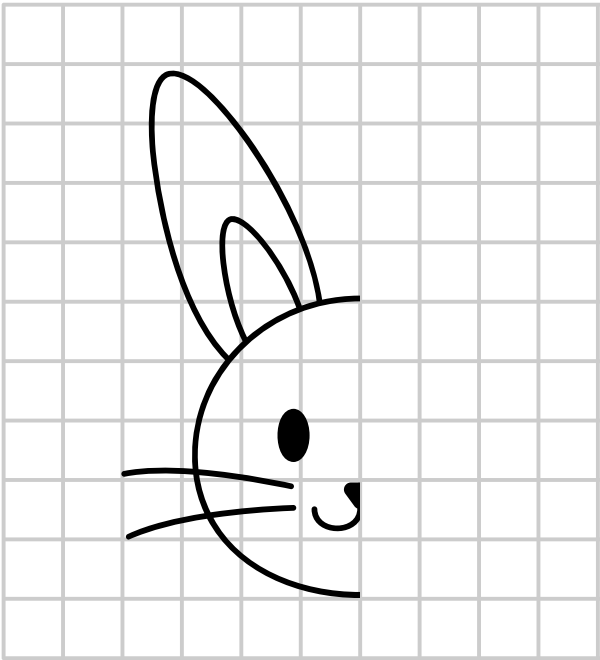


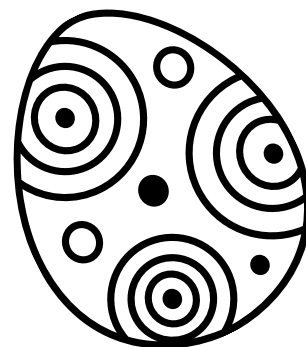
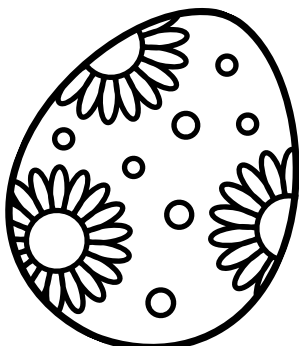
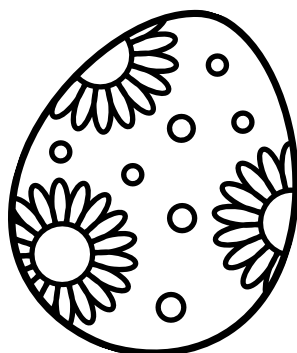
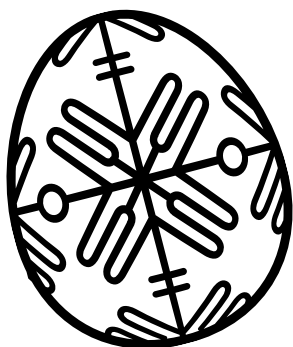
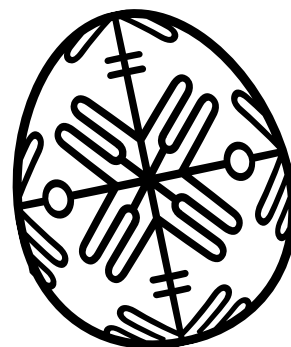
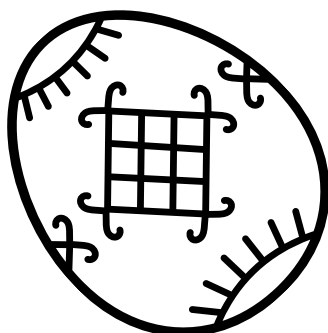
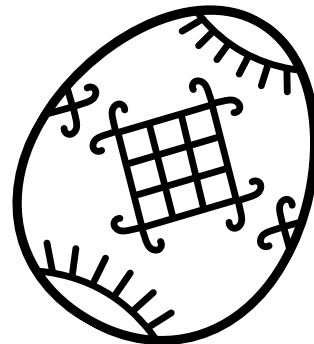
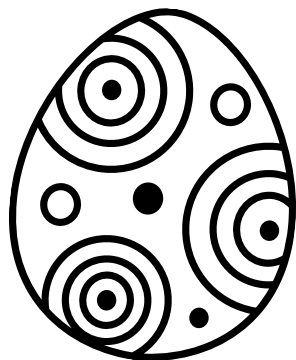
# WIELKANOC

Dorysuj drugą połówkę ilustracji i pokoloruj rysunki.



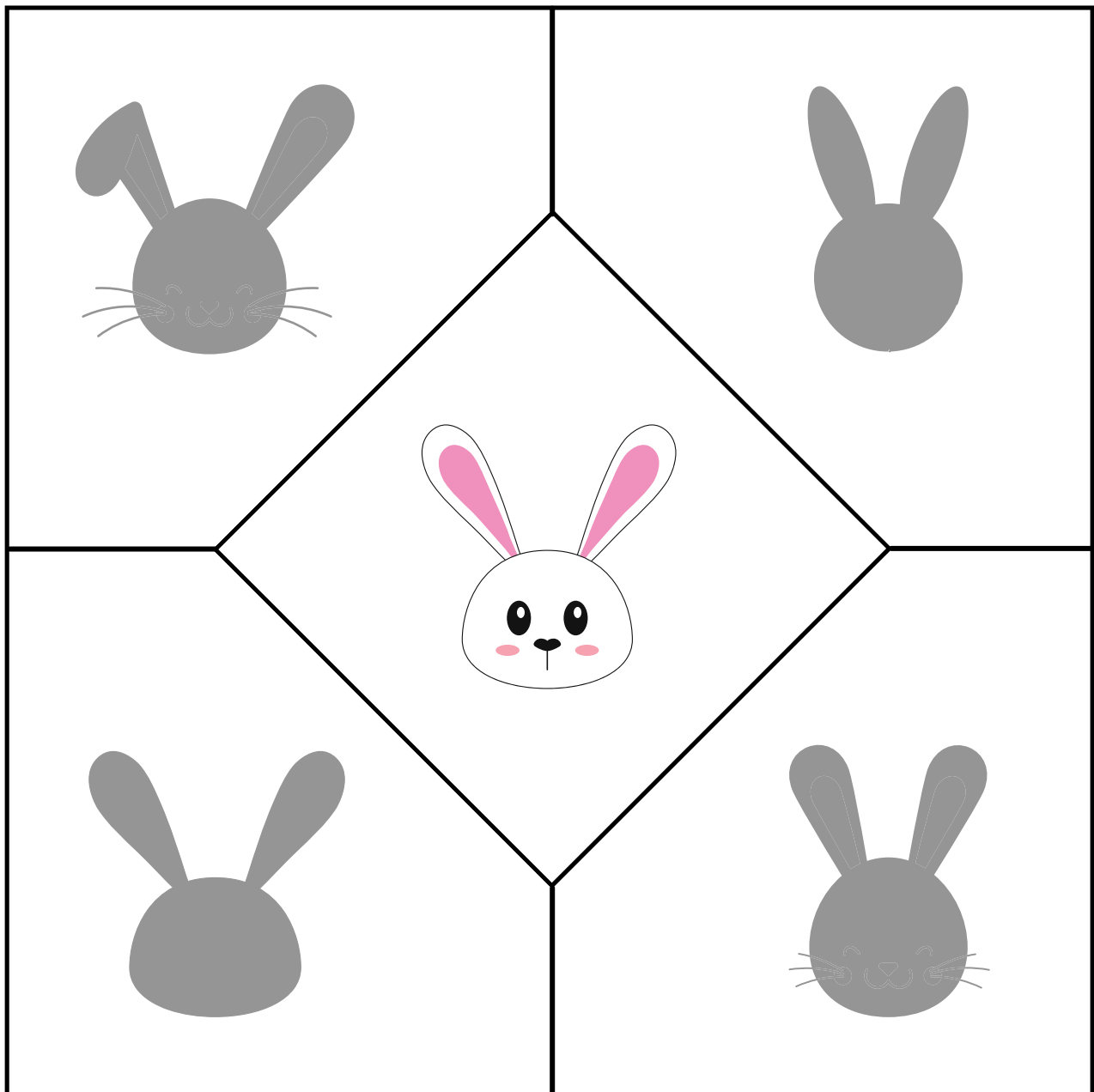
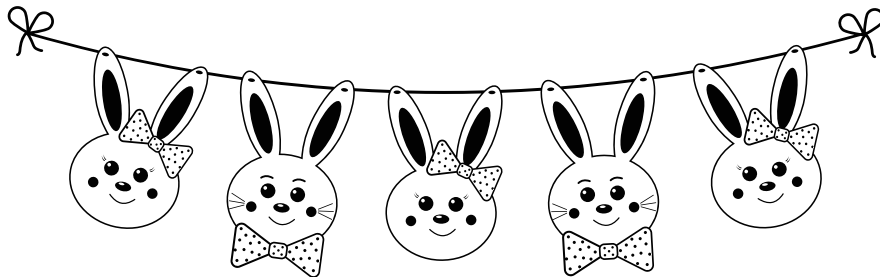
# POŁĄCZ W PARY

Połącz w pary takie same pisanki, a następnie pokoloruj je w ten sam sposób.



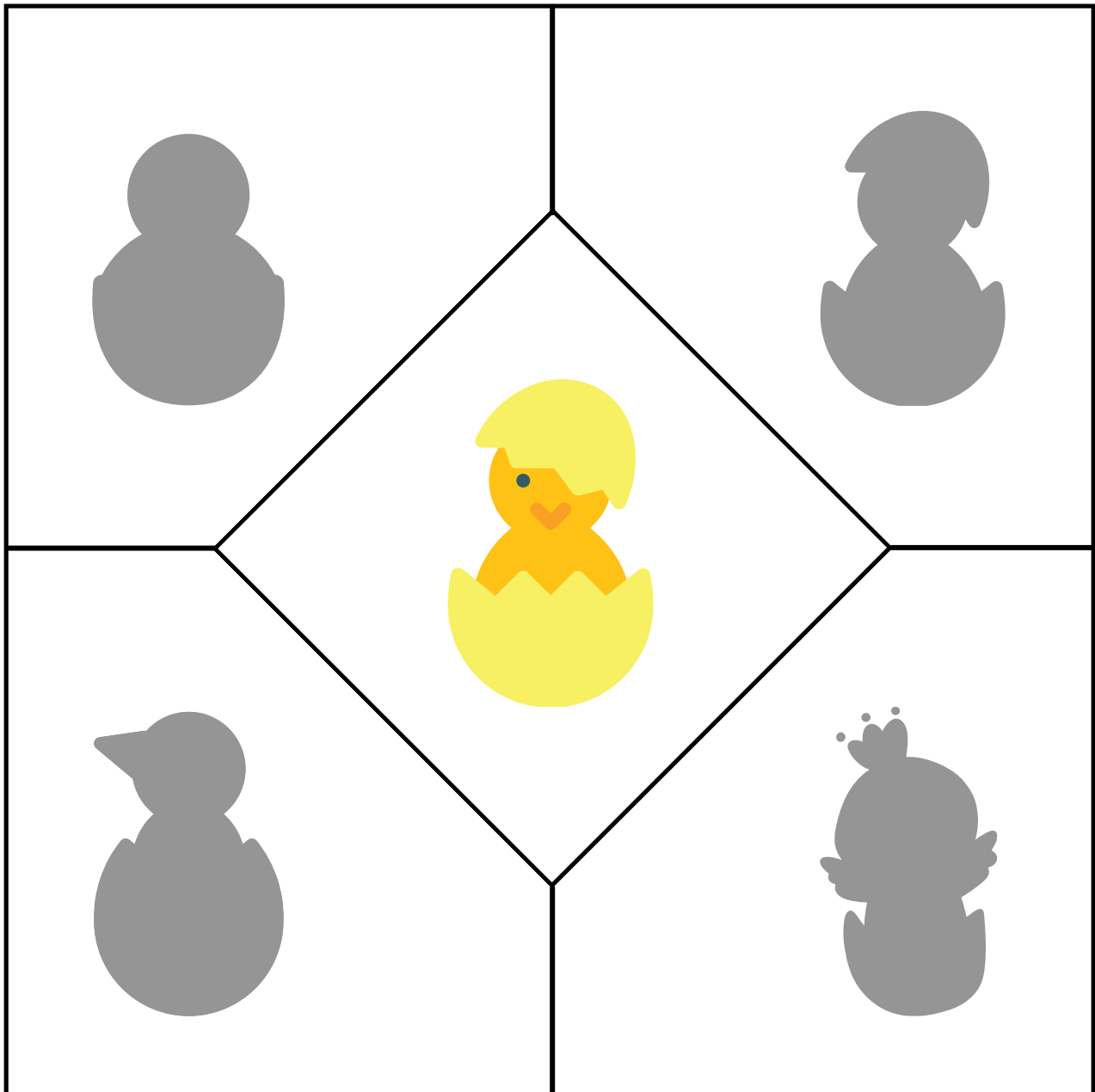
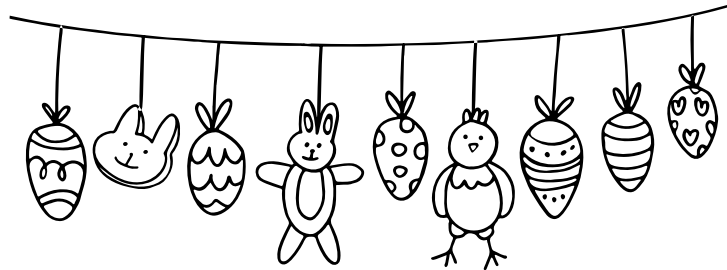
# DOPASUJ CIEŃ

Połącz właściwy cień z ilustracją.



# DOPASUJ CIEŃ

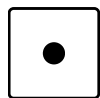
Połącz właściwy cień z ilustracją.



# GRA - POMALUJ PISANKI



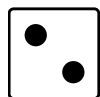
Wariant 1. Gramy w parach. Uczestnicy kolejno rzucają kostką i kolorują pisanekę według kodu. Wygrywa gracz, który pierwszy ukończy rysunek.



czerwony



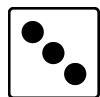
zielony



niebieski



pomarańczowy



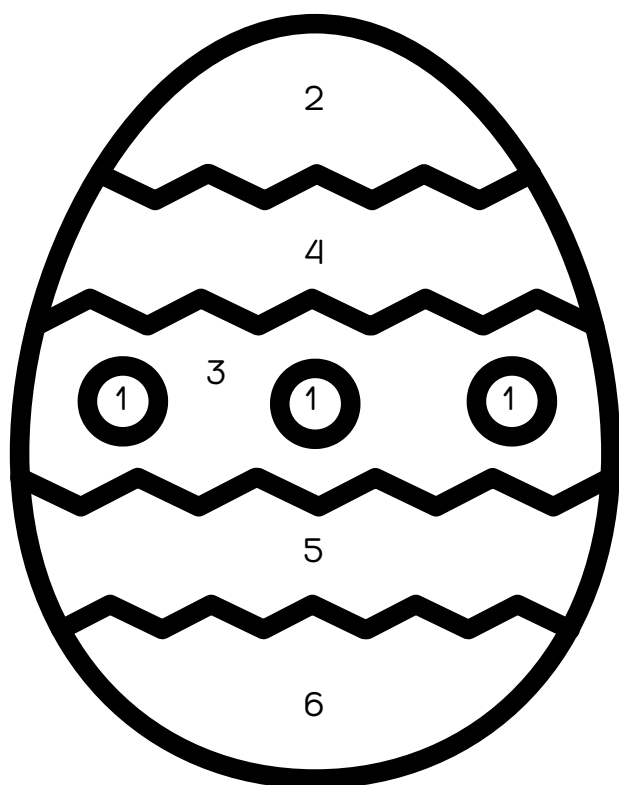
żółty



fioletowy

Wariant 2. Po wyrzuceniu kostką gracz układa takie działanie, aby wynikiem była liczba kropek na kostce. Jeśli nie popełni błędu, może pokolorować pisanekę według kodu.

**GRACZ 1.**



**GRACZ 2.**

